**Actividades**:

1. Crea los botones en el archivo HTML y realiza las modificiaciones al archivo styles.css que consideres pertinentes
2. Que hace document.querySelector(".display"); ?

document es el objeto global que representa el documento HTML actual

querySelector() es un metodo del objeto document que permite seleccionar un elemento utilizando un slector CSS

.display selecciona el primer elemento que tiene la clase display

Es decir que selecciona el primer elemento con la clase display

1. Que hace const buttons = document.querySelectorAll("button"); ?

document es el objeto global que representa el documento HTML actual

querySelectorAll() Es un método del objeto document que permite seleccionar varios elementos utilizando un selector CSS.

“button” selecciona todos los elementos de tipo <button> en el documento

document.querySelectorAll("button") selecciona todos los elementos <button> en el documento.

Devuelve una NodeList, que es una colección de nodos.

1. Que hace buttonText = button.textContent; ?

Button una referecin a un elemento en este caso un botón

textContent es una propiedad de los elementos que devuelve el texto contenido dentro del elemento

button.textContent obtiene el texto contenido dentro de un botón.

Se usa para determinar qué acción realizar cuando el usuario hace clic en un botón.

1. Que hace y como funciona buttons.forEach((button) => { ...} ?

bttons es una NodeList que contiene todos los elementos <button> seleccionados previamente con document.querySelectorAll("button")

forEach es un método que permite recorrer cada elemento de una colección

(button) => {} es una fucion de flecha que se ejecuta para cada elemento de la colección

buttons.forEach((button) => { ... }) recorre cada botón en la NodeList buttons.

Asigna un evento de clic a cada botón.

1. Que hace y como funciona button.addEventListener("click", () => { } )

button es una referencia a un element un boton

addEventListener es un método que permite asignar un evento a un elemento del DOM.

“click” es el tipo de evento que se esta escuchando cuando el usuario hace clic en el botón

( ) = > { … } es una function de flecha que se ejecuta cuando ocurre el evento

button.addEventListener("click", () => { ... }) asocia un evento de clic a un botón.

Define la lógica que se ejecuta cuando el usuario hace clic en el botón.

Githup: <https://github.com/j-j-Huang/Calculadora.git>